

「ふっ、俺の名は……」

[製作]

Pen's World

<http://pensword.jimdo.com/>

[原案]

(「中二病な感じがいいよね！」っていったひと)

岡本 寧々

[ゲームデザイン・説明書作成]

(実際にゲームつくったひと)

秋山 榎

プレイ時間:2~5分程度

プレイ人数:2~4人(推奨)

対象年齢:5才~(数字の大小が分かれば遊べます)

推奨年齢:14才

必要なもの (A+B)or(A+C)

A. 二つ名表+トランプ(各スートの1~5)

B. 二つ名カード(白紙1人5枚)

C. 友達:1~3人(推奨)

Introduction

よくある中世ファンタジーの世界。

あなたは秘めたる才能も高貴な血筋もなく、平凡な人生を歩んでいました。

今日は、二つ隣の町まで用事に出かけます。

しかし、そこであなたは不審者と間違われてしまいます。

なんでも、近隣の村がゴロツキに襲われたのだとか……

疑いをかけられたのは数名。

このままだと牢屋に入れられ、処刑されてしまうかもしれません。

身分を証明する手段がないあなたは困り果ててしまいます。

しかし、ある秘策を思いつきました！

『旅芸人の話によく出てくる、あの有名人のふいをすれば……！？』

町人が集まってきました。こつこつのはタイミングが命です。

「お前は何者だ?! 名を名乗れ!!」

その中の1人がそう訊ねます。さあ、今です！

「「ふっ、俺の名は……!!」」

あれっ? 横の怪しいやつも同じ台詞を口にしています。

あなたはこのピンチを無事に切り抜けられるでしょうか?

[準備]

- ・二つ名表または二つ名カードに、二つ名を書きます。
- ・各プレイヤーに1～5のカードまたは二つ名カードが行き渡るように配ります。

[ルール]

- ①各プレイヤーはこの場を切り抜けるのに適当な二つ名を考えます。
各プレイヤーは2枚カードを伏せて場に出します。
- ②全員が二つ名を決めました。堂々と胸を張り、元気に二つ名を叫びましょう。
全員一斉に「ふっ、俺の名は……〇〇だ！！」
と1枚目の(数字の大きい方)カードを表にし、対応する二つ名を宣言します。
- ③表にしたカードが他のプレイヤーと被っていない場合。
そのプレイヤーは表にしたカード分の名声点を獲得します。
- ④表にしたカードが他のプレイヤーと被っていた場合。
そのプレイヤーは奇跡的な直感が働きます。
1枚目のカードに対応する二つ名を叫んだのは心の中でした！
「(……と言おうと思っただが、)俺の名は××だ！」
と2枚目の(数字の小さい方)カードを表にし、対応する二つ名を宣言します。
- ⑤2枚目が他のプレイヤーの最終的に表にしたカードと被っていなかった場合。
そのプレイヤーは表にしたカード-1の名声点を得ます。
- ⑥2枚目が他のプレイヤーの最終的に表にしたカードと被っていた場合。
そのプレイヤーは名声点を得られません。
- ⑦ ①～⑥を気が済むまで繰り返します。

- ⑧勝った人が勝ち、負けた人が負けです。勝利条件などをご自由にお決めください。
参考までに、私は「名声点を10獲得したプレイヤーの勝利」や
「3回名声点を得られなかったらプレイヤーの脱落」などのルールで遊んでいます。

※1のカードについて※

1のカードを2枚目に出すと、被っても被らなくても名声点は0です。
つまり2枚目の1はルール次第では無駄カードなわけです。
そこで1に特殊裁定を必要とする場合のアイデアを少し。

案1:1のカードで被らなければ必ず名声点が1獲得できる。

(名声点10獲得したプレイヤーの勝利⇒案1を採用)

案2:1のカードは1枚目で表にできる。(その場合、2枚目は表に出来ない)

(3回名声点を得られなかったプレイヤーの脱落⇒案2を採用)

[2人用ルール]

友達が1人しかいない人のために用意したルールです。

別に私の友達が1人しかいないとかそういうことではありません。絶対違うから！

1. 架空の友達を用意します。「ぼっち」ならいるよね？
2. 架空の友達は1～2,3～5の組み合わせで山札を持っています。
3. ②で3～5の山札から1枚を表にし、その数字で1回目の判定(③④)を行います。
5. 被っていた場合には、1～2の山札から1枚を表にします。
6. 3で表にした数字から5で表にした数字を引いた数で二回目の判定(⑤⑥)

これで架空の友達は1枚目で3～5、2枚目で1～4の数字が出せるようになります。

[1人用ルール]

……2人用ルールで気づいた人も多いと思います。

これ、架空の友達がいれば1人で遊べますよね。つまり、友達がいなくても遊べます！
友達が1～3人(推奨)ってのはそういうことです。

——さあ、みんなで二つ名を叫びましょう！！